

1A

Vpravo vidíš názvy dětských knih. Udělej malý výzkum a zjisti, které slovní druhy se v názvech objevují nejčastěji. Čísla 1–10 v tabulce označují slovní druhy. Zapisuj k nim do sloupce 1A čárku za každé slovo.

Příklad: Kosí bratři

– 1× podstatné jméno →

– 1× přídavné jméno

1	/
2	/

	1A	1B	Součet
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

- Lentilka pro dědu Edu
- Skutečný příběh Cílka a Lídy
- Klárka a 11 babiček
- Zločin na Starém Městě pražském
- Pohádky čtyř větrů
- Hurá na kajak!
- Mrkev ho vcucla pod zem
- Karkulka v maskáčích
- Řvi potichu, brácho
- Myši patří do nebe
- Lichožrouti navždy
- Mít svoje vlastní zvířátko

**1B**

Na volné linky v seznamu knih v úloze 1A napiš názvy čtyř dalších dětských knih, které máš ve své knihovničce. Pak slova z jejich názvů roztrídíš do tabulky do sloupce 1B.

Na závěr spočítej čárky u jednotlivých slovních druhů v obou sloupcích.

1C

Doplň do textu názvy slovních druhů podle úlohy 1A.

V názvech zkoumaných dětských knih se nejčastěji vyskytují

a _____ .

Naopak nejméně se v nich objevují

a _____ .

1D

Zahraj si na spisovatele a vymysli názvy alespoň dvou knih. Musí se v nich však objevit ty slovní druhy, které se podle úlohy 1c vyskytují v názvech knih nejméně. Pozor, názvy by měly být natolik zajímavé, aby čtenáře přiměly k přečtení knihy!



1E

Pomoz spisovatelům vymyslet názvy pro jejich nová díla. Navrhni zajímavé názvy pro všechny uvedené texty. Každý název se musí skládat jen z předepsaných slovních druhů (zadaných pomocí číslic 1–10). Slovní druhy musí být použity v uvedeném pořadí.

- a) báseň o jaru 7 2 1
- b) encyklopedie o zvířatech 1 8 1
- c) napínavý příběh o dětech 6 5 3 1
- d) strašidelný příběh 4 2 1 7 1
- e) báseň o škole 3 1 5 6 2
- f) večerníček pro nejmenší 9 5 1 8 1
- g) vtipná pohádka pro děti 10 10 1 10
- h) pověst 6 1 7 1 5 6

2A

Projdi večerníčkovským bludištěm a zjisti, kterou princeznu si vezme za ženu princ Kokrhel. Začni vlevo nahoře u prince Kokrhele a dále postupuj vždy o jedno políčko vodorovně nebo svisle podle uvedených pádů. Políčka, jimiž projdeš, vybarvuj. Takto vyznačená cesta tě dovede ke správné princezně. Políčko s jejím jménem vybarvi také.

Cesta: 3. pád – 6. pád – 4. pád – 5. pád – 2. pád – 7. pád – 1. pád – 2. pád – 6. pád – 7. pád – 1. pád

Kokrhel	Šebestovou	brouk Pytlík	rybník	opičce Žofce	Kostička
Krakonošovi	pařez	chaloupce	Manky	Rumcajse	Růženka
Krtečkovi	Máničku	Rákosníčka	Matovi	Machem	Mořenka
Spejble	Vochemůrko	Hurvínkem	víly Amálky	Škubánka	Jabloňka
Křemílek	Pata	Vydrýskem	Emanuel	pes Jonatán	Myšička

2B

Vyber si z úlohy 2A tři políčka, ve kterých je jen vlastní jméno postavičky. Ke každému z nich přidej vhodné obecné jméno (např. Bobek – králík Bobek). Pak vymysli ke každé postavičce jednu větu. V každé větě musí být pojmenování postavičky ve stejném pádě jako v bludišti. Dále musí věta obsahovat jedno podstatné jméno v množném čísle a začínat neohebným slovním druhem.

Je ve jménu tvé princezny schované podstatné jméno jiného rodu než u ostatních princezen? Pokud ano, byla tvá cesta správná!

Postavičky:

Věty:

