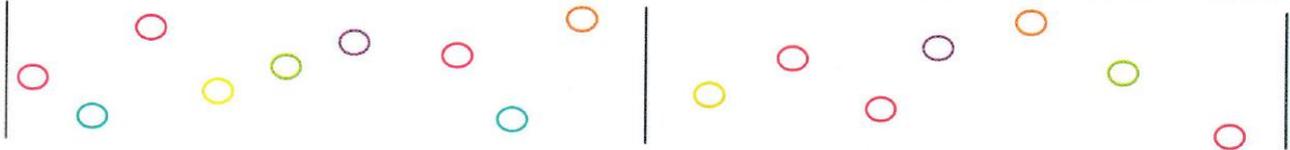


6.

# Přímka, polopřímka, úsečka

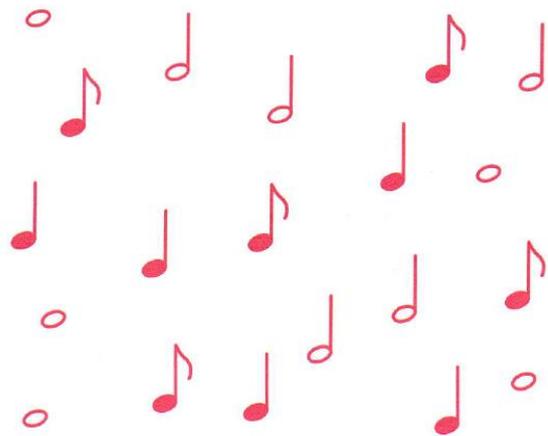
**1A** Narýsuj 5 vodorovných rovnoběžných přímek. Každá musí procházet středem všech bublin stejné barvy a musí protnout všechny 3 svislé čáry. Pozor na červené bubliny, ty žádná přímka protnout nesmí (smí se jich pouze lehce dotknout)!



**1B** V úloze 1A pojmenuj noty v prvním taktu (noty mezi první a druhou svislou čarou) a zapiš je. Pokud neznáš jejich názvy, pomůže ti notová osnova dole. Poté použij rámeček vpravo a některá písmena rozšifruj. Písmena, která tam nenajdeš, neměň. Zjistíš tak jméno významného hudebního skladatele.

A = B  
G = T  
D = O  
C = V  
F = N

**2** Rozděl tuto plochu 3 přímkami tak, aby byly v každé její části 4 různé noty.



Jméno skladatele:



C D E F G A H C D E F

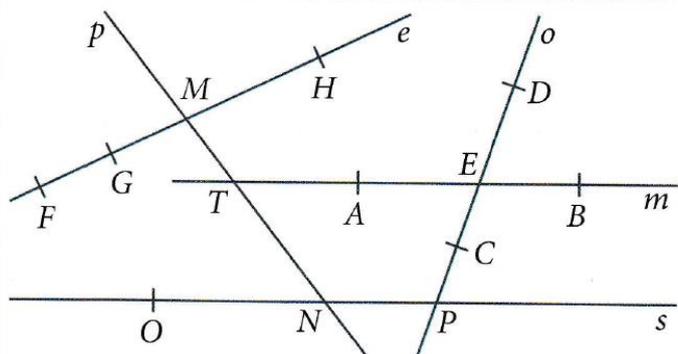
Umiš pojmenovat tyto druhy not? Pokud ne, zkus si je vyhledat na internetu.



**3** Do tabulky vpravo dopiš podle textu správné body. Zjistíš tak název divadelní hry, pro kterou napsal skladatel z úlohy 1B hudbu.

3.	5.	1.	2.	4.	6.

- společný bod přímky  $p$  a úsečky  $HF$
- bod ležící na přímce  $s$ , ale neležící na polopřímce  $NP$
- společný bod polopřímky  $CD$  a úsečky  $AB$
- společný bod přímky  $p$  a přímky  $s$
- společný bod úsečky  $FG$  a úsečky  $GH$
- bod ležící na přímce  $m$ , ale neležící na polopřímce  $AB$



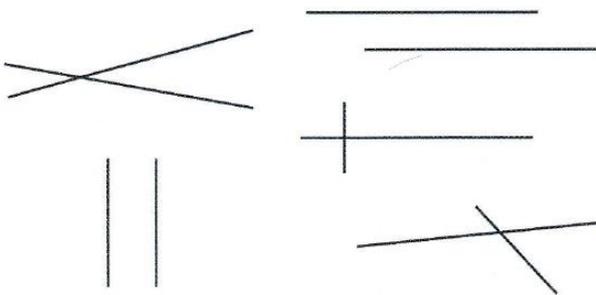
**4A** Nejdříve vyřeš úlohy 4B–4H. Pak vybarvi v tabulce políčka se všemi odpověďmi z těchto úloh a dozvíš se název jediné opery, kterou napsal skladatel z úlohy 1B.

	a)	b)	c)
4B	R	F	G
4C	I	A	N
4D	L	T	D
4E	S	U	E
4F	J	K	L
4G	I	Y	C
4H	O	S	Z



Název opery:

**4B** Najdi a označ všechny průsečíky. Kolik je jich celkem?



a) 2      b) 3      c) 4

**4c** Kolik společných bodů mají polopřímky  $LK$  a  $LM$ ?



a) 1  
b) žádný  
c) nekonečně mnoho

**4D** Kolik polopřímek můžeme najít na obrázku z úlohy 4c?

a) 2      b) 3      c) 4

**4E** Kolik úseček můžeme najít na obrázku z úlohy 4c?

a) 1      b) 2      c) 3

**4F** Kolik geometrických útvarů je zakresleno na obrázku?



a) 4      b) 5      c) 6

*Geometrický útvar je např. bod, úsečka, přímka nebo polopřímka.*



**4G** Kolik přímek můžeš vést těmito body? Přímka musí procházet vždy 2 body.



a) 6      b) 4      c) 2

**4H** Co je delší, polopřímka, nebo úsečka?

a) polopřímka  
b) úsečka  
c) nelze porovnat

